

PROGRAMMERINGSÖVNINGAR:

for-satsen och tabellhantering

1. Ändra följande kod så att endast en `System.out.println` rad behövs (använd `for-satsen`)

```
int tabell[] = new int[5];
```

```
tabell[0] = 11;
```

```
tabell[1] = 21;
```

```
tabell[2] = 3;
```

```
tabell[3] = 42;
```

```
tabell[4] = 20;
```

```
System.out.println("Tabellplats 1 innehåller: " + tabell[0]);
```

```
System.out.println("Tabellplats 2 innehåller: " + tabell[1]);
```

```
System.out.println("Tabellplats 3 innehåller: " + tabell[2]);
```

```
System.out.println("Tabellplats 4 innehåller: " + tabell[3]);
```

```
System.out.println("Tabellplats 5 innehåller: " + tabell[4]);
```

2. Byt ut `while` satserna till `for`-satser i följande kod

```
int rad, kolumn;
```

```
rad = 0;
```

```
while(rad < 10)
```

```
{
```

```
    kolumn = 0;
```

```
    while(kolumn < 10)
```

```
    {
```

```
        System.out.print("#");
```

```
        kolumn++;
```

```
    }
```

```
    System.out.print("\n");
```

```
    rad++;
```

```
}
```

3. **Gör följande kod klart så att slutresultatet blir att programmet berättar på slutet hur många negativa respektive positiva tal användaren matat in från tangentbordet**

```
float tabell[] = new float[10];
int i;

System.out.println("Ge 10 flyttal: ");
for(i = 0; i < 10; i++) tabell[i] = input.readFloat();

//visar hur många negativa och eller/positiva tal användaren matat in.
```

4. **Följande kod läser in 10 heltal från tangentbordet och lagrar dessa i en heltalstabell. Vidareutveckla programmet så att programmet byter plats på tabellens första och sista tal och sen visar tabellens innehåll på bildskärmen.**

```
int tabell[] = new int [10];
int pinkoden, i;

for(i = 0; i < 10; i++)
    tabell[i] = input.readInt();

//byt plats mellan första och sista talet och visa sedan tabellens innehåll på
//skärmen
```

5. **Följande kod läser in 10 heltal från tangentbordet och lagrar dessa i en heltalstabell. Vidareutveckla programmet så att programmet sorterar tabellens tal enligt stigande ordning och sedan visar tabellens innehåll på bildskärmen.**

```
float tabell[] = new float [10];
int pinkoden, i;

for(i = 0; i < 10; i++)
    tabell[i] = input.readFloat();

//sortera tabellen enligt stigande ordning och visa tabellens innehåll på skärmen
```